



GIS und 3D-Darstellung – zwei Welten prallen aufeinander?

Mit der Entwicklung von Titan bietet Virtence die Möglichkeit, aus beliebigen GIS-Datensätzen automatisch georeferenzierte 3D-Modelle zu erzeugen. Die generierten Daten sind für den Einsatz in Simulatoren, VR/AR oder Multimedia-Anwendungen optimiert. Zusätzlich wird auch die logische Beschreibung des Straßennetzes erzeugt (Spurbeschreibungen, Verkehrsschilder, etc.) welche eine spurgenaue Navigation ermöglicht.

Der Vortrag erläutert die Herausforderungen und Möglichkeiten zur Erzeugung von georeferenzierten 3D-Modellen aus GIS-Daten. Unter anderem werden folgende Themen erörtert:

- Transformation von 2D- zu 3D-Daten
- Optimierung der Daten für verschiedene Anwendungsszenarien und Zielplattformen
- Plausibilisierung der GIS-Daten
- Umwandlung von Polygonzügen zu Klothoiden für Straßen
- Erzeugung regelbasierter Systeme für das Straßennetzwerk
- Automatische Generierung von Gebäudeformen
- Ausblick in die Zukunft (technologische Möglichkeiten, Zusammenführen verschiedener Datenquellen, etc.)

